

# color dessineo

stap voor stap • pas à pas



**+30**  
**dieren**  
modèles d'animaux

**12** sjablonen  
pochoirs

Leer  
schilderen in  
**3 stappen**

Apprends à  
peindre en  
**3 étapes**



**1** —▶—▶—▶ **2** —▶—▶—▶ **3**



**4+**

**LET OP:** Monteer de poten van de ezel vóór het eerste gebruik.

**ATTENTION :**  
Assemble les pieds du chevalet avant la première utilisation.



2 posities  
2 positions



360° draaibaar  
Pivotant à 360°



Opbergruimte sjablonen en papier  
Rangement pochoirs et papier



2 verfrollers  
2 rouleaux

1 palet  
1 palette



5 tubes tempera verf en  
1 fijn penseel  
5 tubes de gouache et  
1 pinceau fin



Handvat aan achterzijde  
Poignée arrière

Klem om de sjablonen vast te houden  
Pince de fixation des pochoirs

Klemmen om het papier vast te houden  
Pincés de fixation du papier

Opbergvakken voor het materiaal  
Tiroirs pour ranger le matériel

12 sjablonen  
12 pochoirs



10 blanco vellen papier  
10 feuilles de papier vierges

Extra klem  
Pince supplémentaire

# Mijn eerste spel om te leren schilderen

## Mon premier jeu pour apprendre à peindre

**Dessineo Color stap voor stap** is speciaal ontworpen voor kinderen **vanaf 4 jaar**. Het betreft een **eenvoudige** en **speelse** methode om het kind stap voor stap te begeleiden bij het leren schilderen door te experimenteren met verschillende **instrumenten** en **materialen** zoals: tempera verf, sjablonen, papier, verfroller en penseel.

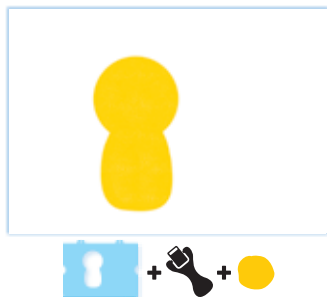
### Schilderen is eenvoudig!

- Met de **eerste sjabloon** begint het kind met een eenvoudige vorm: de **kop** en het **lichaam**.
- Met de **tweede sjabloon** schildert het kind de **poten**, de **oren** en de **vleugels** van het gekozen dier.
- Met het **penseel** brengt het kind de **details** aan: de **ogen**, de **staart**, **versieringen** en de lijst.

**Dessineo Color pas à pas** a été spécialement conçu pour les enfants **dès l'âge de 4 ans**. C'est une méthode **simple et ludique** qui accompagne l'enfant pas à pas dans l'apprentissage de la peinture, par l'expérimentation de différents **outils** et **matériaux** : gouaches, pochoirs, papier, rouleaux et pinceau.

### Peindre, c'est facile !

- Avec le **premier pochoir**, l'enfant commence par une forme simple : la **tête** et le **corps**.
- Avec le **deuxième pochoir**, il peint les **potes**, les **oreilles** ou les **ailes** de l'animal choisi.
- Avec le **pinceau**, il ajoute les **détails** : les **yeux**, la **queue**, le **décor** et le cadre pour terminer son œuvre.

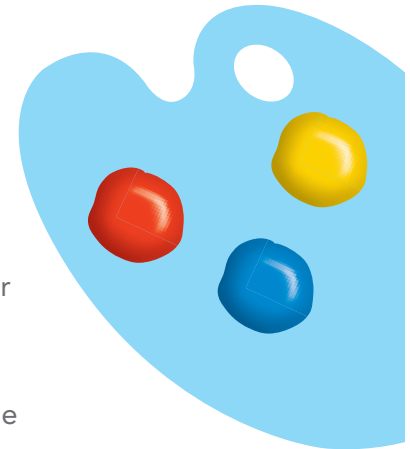


## Algemene tips Recommandations générales



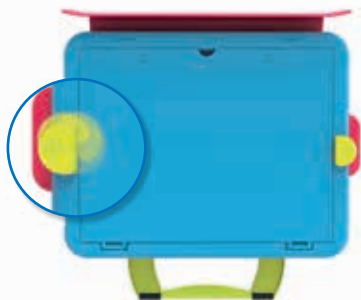
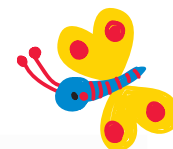
- Dek de **tafel** af waar het kind gaat **schilderen**.
- Houd een **glas water** en een **doekje** bij de hand om het penseel schoon te maken.
- Leer het kind het **palet** te gebruiken om de verf aan te brengen en de kleuren te **mengen**.
- Maak de verfrroller en het penseel voor **elke nieuwe kleur** schoon.
- Verwijder de **overtollige** verf van het penseel om **fijne lijnen** te schilderen.
- Tussen elke stap is het **raadzaam** te wachten tot de verf **droog** is en de sjabloon **voorzichtig** te verwijderen.
- Het kind kan het voorbeeld volgen of **zelf** kleurencombinaties maken.
- Leer het kind om het gebruikte materiaal **schoon** te maken met water en **af te drogen**. **Bewaar** alles in de hiertoe bestemde opbergvakken.

- Protégez la **table** sur laquelle l'enfant va **peindre**.
- Ayez un **verre d'eau** et un **chiffon** à portée de main pour nettoyer le pinceau.
- Montrez-lui comment utiliser la **palette** pour déposer la peinture et réaliser les **mélanges** de couleurs.
- **Nettoyez** le rouleau à chaque fois qu'il **change** de couleur.
- Lorsqu'il utilise le pinceau, enlevez **l'excédent** de peinture pour obtenir des **lignes fines**.
- Entre deux étapes, **il est conseillé** d'attendre que la peinture **sèche** et de retirer **délicatement** le pochoir.
- L'enfant peut suivre le modèle proposé ou réaliser **sa propre combinaison** de couleurs.
- Lorsqu'il a terminé, montrez-lui comment **nettoyer** le matériel utilisé à l'eau et le **sécher**. Ensuite, **rangez** le tout dans les compartiments prévus à cet effet.



# Hoe werkt het? Stap voor stap

## Comment jouer ? Pas à pas



**1.** Open de klem om de sjablonen vast te houden en draai de klemmen om het papier vast te houden 180°.

Ouvrir la pince de fixation des pochoirs et faire pivoter les pinces de fixation du papier à 180°.



**2.** Plaats een blanco vel papier en zet het vast met de klemmen.

Placer une feuille vierge et la fixer à l'aide des pinces.



**3.** Plaats sjabloon 1 op het papier en haal de klem omlaag. Gebruik de extra klem om het beter vast te zetten.

Placer le pochoir 1 sur le papier et abaisser la pince. Pour une meilleure fixation, utilisez la pince supplémentaire.



**4.** Kleur in met de verffroller en laat de verf goed drogen.

Peindre à l'aide du rouleau et attendre que la peinture sèche.



**5.** Vervang sjabloon 1 door sjabloon 2 naar keuze. Kleur opnieuw in met de verffroller.

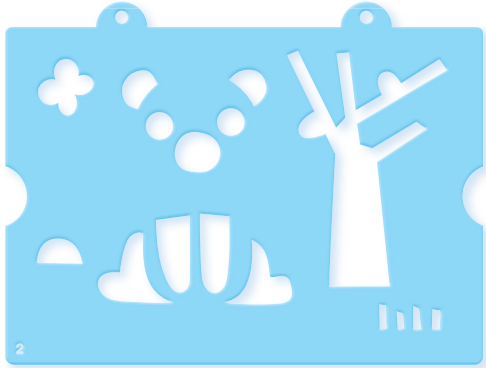
Remplacer le pochoir 1 par le pochoir 2 de votre choix. Continuer à peindre avec le rouleau.



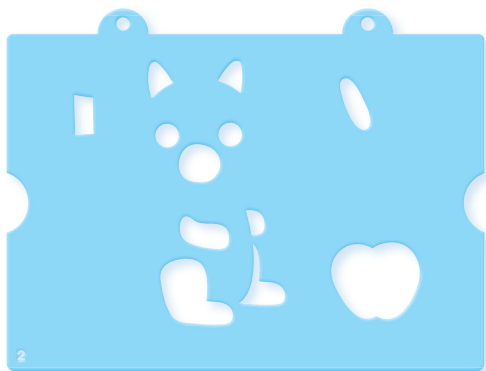
**6.** Verwijder sjabloon 2 en breng de laatste details aan met het penseel.

Enlever le pochoir 2 et ajouter les derniers détails au pinceau.

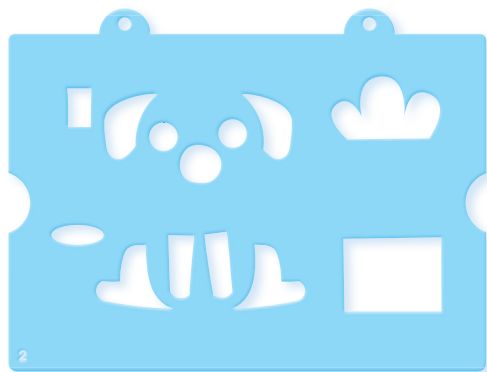
de leeuw, de panda, de luipaard, de beer  
 le lion, le panda, le léopard, l'ours



de eekhoorn, de kangoeroe, de maki  
l'écureuil, le kangourou, le lémurien

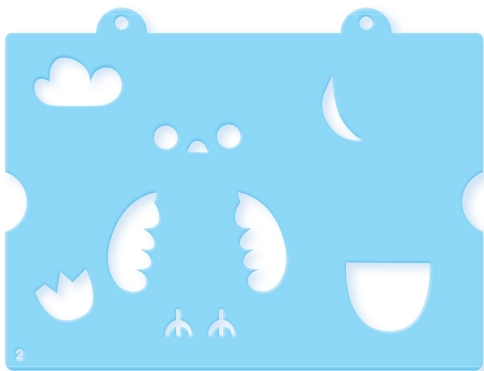


het varken, de hond, de dalmatiër  
 le cochon, le chien, le dalmatien

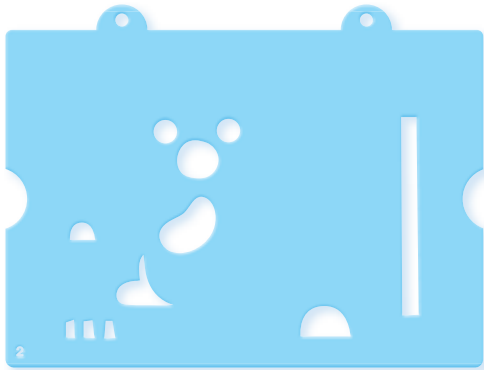




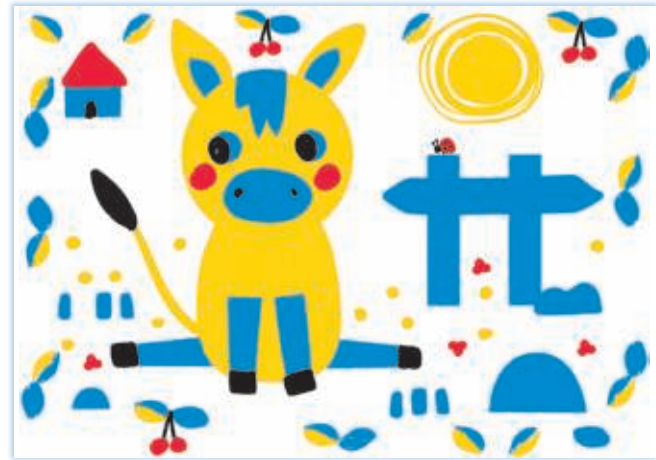
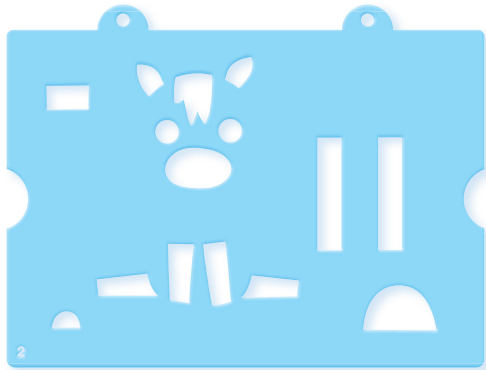
de uil, de haan, de pinguïn  
le hibou, le coq, le pingouin



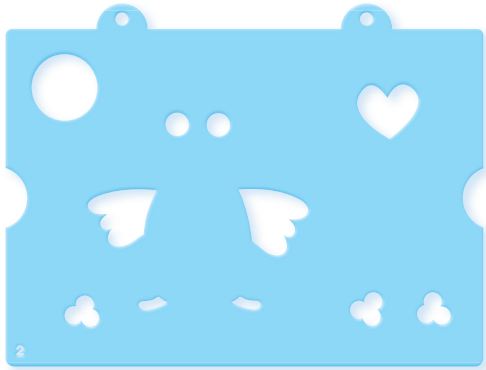
de koala, het konijn, de wasbeer  
 le koala, le lapin, le raton laveur



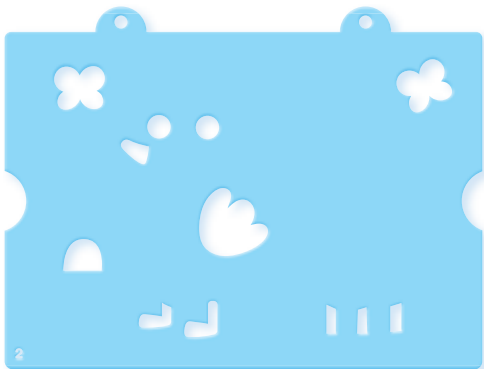
de ezel, het paard, de zebra  
l'âne, le cheval, le zèbre



de bij, het lieveheersbeestje, de vlinder  
l'abeille, la coccinelle, le papillon

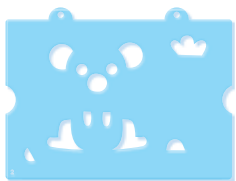


de kip, de pauw, de eend  
la poule, le paon, le canard



de okapi, de koe, de geit  
l'okapi, la vache, la chèvre





de aap, de muis  
le singe, la souris



de zeehond, de  
walrus  
le phoque, le  
morse



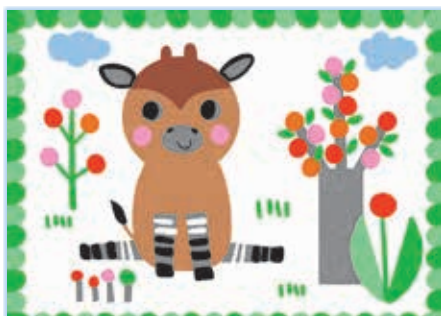
## Kleuren mengen Mélanger les couleurs

Stel het kind voor om kleuren te mengen om zo **nieuwe kleuren** te verkrijgen: oranje, groen, bruin, roze, grijs, lichtgroen en lichtblauw...

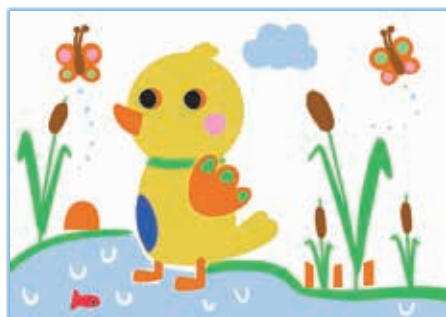
Proposez à l'enfant de réaliser des mélanges pour obtenir de **nouvelles couleurs** : orange, vert, marron, rose, gris, vert clair et bleu clair...











# color dessineo

stap voor stap • pas à pas



Om stap voor stap te leren tekenen en schilderen  
Pour apprendre à dessiner et à peindre pas à pas



Made by Koninklijke Jumbo B.V. Westzijde 184, 1506 EK Zaandam  
The Netherlands  
© 2018 Jumbodiset Group. All rights reserved.

Jumbodiset [jumbo.eu](http://jumbo.eu)



18629