



buffalo.nl
Time to play!

Buffalo Bingo set incl. Bingo mill



Rules of the game

TO WIN: Cover a row of 5 numbers on a bingo card in any direction - vertically, horizontally or diagonally. You can also choose to continue the game and call Bingo when the entire card is covered. Another variation is to complete one row first, and after a winner is declared, the next winner will be the one who completely covers their bingo card.

THE WINNER: Must be the first to call Bingo.

BEFORE STARTING THE GAME:

A. Each player receives one or more bingo cards and chips. Cover the free space in the middle of the bingo card with a chip.

B. Fill the bingo wheel with the numbered balls.

C. Choose the bingo master: The bingo master spins the bingo wheel and calls out the number coming out of the bingo mill. The bingo master places the called number on the master board and checks the winning bingo card to see if it is correct.

TO PLAY: The bingo master calls out the number of the ball that came out of the mill. For example: B10. All players who have B10 on their card cover B10 with a chip. Note: Numbers 1-15 fall under B; Numbers 16-30 under I; Numbers 31-45 under N; 46-60 under G; and 61-75 under O.

The Lotto / Kien version goes up until 90 balls.

When Bingo is called, the bingo master checks his master board with the bingo card to see if it is correct. If it is correct, the player who calls Bingo is the winner. If it is not correct, the game continues until there is a winner. When two players call Bingo at the same time and they are both correct, each player takes a number from the bingo mill, the highest number wins.

A new bingo master is chosen after each game and the cards can be exchanged for new ones or kept.



Spelregels

OM TE WINNEN: Bedek een rij van 5 nummers op een bingokaart in welke richting dan ook - verticaal, horizontaal of diagonaal. Je kunt er ook voor kiezen om het spel voort te zetten en Bingo te roepen wanneer de hele kaart is bedekt. Een andere variatie is om eerst één rij af te maken, en nadat een winnaar is uitgeroepen, zal de volgende winnaar degene zijn die hun bingokaart volledig bedekt.

DE WINNAAR: Moet de eerste zijn die Bingo roept.

VOORDAT HET HET SPEL BEGINT:

A. Iedere speler ontvangt één of meerdere bingokaarten en fiches. Bedek de vrije ruimte in het midden van de bingokaart met een fiche.

B. Om de Bingomolen te bedienen: Plaats genummerde ballen in de Bingomolen. Draai aan de hendel zodat de genummerde ballen worden gedraaid.

C. Kies de spelleider - De spelleider draait aan de bingomolen en roept het nummer dat uit de bingomolen komt. De spelleider plaatst het gevallen nummer op het masterbord en controleert de winnende bingokaart om te zien of deze correct is.

HET SPEL: De spelleider roept het nummer van de bal die uit de molen is gekomen. Bijvoorbeeld: B10. Alle spelers die B10 op hun kaart hebben, bedekken B10 met een fiche. Let op: Nummers 1-15 vallen onder B; Nummers 16-30 onder I; Nummers 31-45 onder N; 46-60 onder G; en 61-75 onder O.

De Lotto / Kien-versie gaat door tot 90 ballen.

Wanneer Bingo wordt geroepen, controleert de spelleider zijn masterbord met de bingokaart om te zien of deze correct is. Als deze correct is, is de speler die Bingo roept de winnaar. Als dit niet correct is, gaat het spel door totdat er een winnaar is. Wanneer twee spelers tegelijkertijd Bingo roepen en ze allebei correct zijn, haalt elke speler een nummer uit de bingomolen, het hoogste nummer wint.

Na elk spel wordt een nieuwe spelleider gekozen en kunnen de kaarten worden uitgewisseld voor nieuwe of worden behouden.



Règles du jeu

POUR GAGNER: Couvrez une rangée de 5 numéros sur une carte de Bingo dans n'importe quelle direction - verticalement, horizontalement ou en diagonale, On peut aussi décider de poursuivre le jeu et d'appeler le Bingo lorsque toute la carte est couverte. Une autre variante consiste à terminer la première rangée et, après l'annonce d'un gagnant, le gagnant suivant sera la personne qui aura couvert entièrement sa carte de bingo.

LE GAGNANT: doit être le premier à appeler le Bingo.

AVANT DE COMMENCER LE JEU:

- A. Chaque joueur reçoit une ou plusieurs cartes de bingo et des jetons. Couvrez l'espace libre au centre de la carte de bingo avec un jeton.
- B. Pour faire fonctionner le Bingo Mill : Mettez les boules numérotées dans le Bingo Mill. Tournez la de manière à faire tourner les boules numérotées.
- C. Choisir le maître du bingo - Le maître du bingo appelle le numéro qui est distribué par le moulin à bingo. Le maître du bingo place le numéro appelé sur le tableau principal et vérifie la carte de bingo gagnante pour s'assurer qu'elle est correcte.
- D. Chaque joueur choisit une ou plusieurs cartes de bingo et des marqueurs. Couvrez l'espace libre avec un marqueur.

POUR JOUER: Le maître du bingo appelle le numéro sur la boule. Exemple : Il annonce B10. Tous les joueurs ayant B10 sur leur carte couvrent le B10 avec un marqueur. Note : Les numéros 1-15 sont sous B; les numéros 16-30 sous I; les numéros 31-45 sous N; 46-60 sous G; et 61-75 sous O.

La version Lotto / Kien va jusqu'à 90 boules.

Lorsque le Bingo est appelé, le Maître du Bingo vérifie son tableau de maître avec la carte de Bingo pour voir si elle est correcte. Si elle est incorrecte, le jeu continue jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant.

Lorsque deux joueurs appellent le Bingo en même temps et qu'ils sont tous les deux corrects, chaque joueur distribue un numéro du moulin à Bingo et le numéro le plus élevé gagne.

Après chaque partie, un nouveau maître du bingo est choisi et les cartes peuvent être échangées contre de nouvelles ou conservées.



Spielanleitung

UM ZU GEWINNEN: Bedecken Sie eine Reihe von 5 Zahlen auf einer Bingokarte in beliebiger Richtung - vertikal, horizontal oder diagonal. Sie können sich auch dafür entscheiden, das Spiel fortzusetzen und Bingo zu rufen, wenn die gesamte Karte bedeckt ist. Eine andere Variante ist, eine Reihe zuerst zu beenden, und nachdem ein Gewinner erklärt wurde, ist der nächste Gewinner derjenige, der seine Bingokarte vollständig bedeckt.

DER GEWINNER: Muss der erste sein, der Bingo ruft.

VOR DEM SPIELSTART:

- A. Jeder Spieler erhält eine oder mehrere Bingokarten und Chips. Decken Sie das freie Feld in der Mitte der Bingokarte mit einem Chip ab.
- B. Füllen Sie die Bingotrommel mit den nummerierten Kugeln.
- C. Wählen Sie den Spielleiter - Der Spielleiter ruft die Nummer, die von der Bingotrommel ausgegeben wird. Der Spielleiter legt die aufgerufene Nummer auf die Haupttafel und überprüft die gewinnende Bingokarte auf ihre Richtigkeit.

SPIELEN: Der Spielleiter ruft die Nummer der Kugel auf, die aus der Bingotrommel gekommen ist. Zum Beispiel: B10. Alle Spieler, die B10 auf ihrer Karte haben, decken B10 mit einem Chip ab. Hinweis: Die Zahlen 1-15 fallen unter B; die Zahlen 16-30 unter I; die Zahlen 31-45 unter N; 46-60 unter G; und 61-75 unter O.

Die Lotto / Kien-Variante geht bis zu 90 Kugeln.

Wenn Bingo gerufen wird, überprüft der Spielleiter ob seine Haupttafel mit der Bingokarte übereinstimmt. Wenn sie korrekt ist, ist der Spieler, der Bingo gerufen hat, der Gewinner. Wenn sie nicht korrekt ist, wird das Spiel fortgesetzt, bis es einen Gewinner gibt. Wenn zwei Spieler gleichzeitig Bingo rufen und beide richtig liegen, zieht jeder Spieler eine Zahl aus dem Bingotrommel, und die höchste Zahl gewinnt.

Nach jedem Spiel wird ein neuer Spielleiter gewählt, und die Karten können gegen neue ausgetauscht oder behalten werden.



	WARNING! CHOKING HAZARD Small parts Not for children under 14 years	AVERTISSEMENT! RISQUE D'ÉTOUFFEMENT Petites pièces Pas pour les enfants de moins de 14 ans
	WAARSCHUWING! STIKKINGSGEVAAR Kleine deeltjes Niet voor kinderen onder de 14 jaar	WARNING! Erstikungsgefahr Kleine Teile Nicht für Kinder unter 14 Jahren