

GAME RULES

UK

- 1 Choose a challenge.
- 2 Place all puzzle pieces on the game board so that the shapes of the islands match what is shown in the challenge:
 - * Red Meat-eating dinosaurs cannot be placed on the same islands as the green plant-eaters.
 - * Solutions can include empty islands or islands with several dinosaurs of the same species.
 - * Easy challenges give extra hints about the shape and position of some puzzle pieces.
- 3 There is only 1 solution, which can be found at the end of the booklet.

SPELREGELS

NL

- 1 Kies een opdracht.
- 2 Plaats alle puzzelstukken op het spelbord zodat de vorm van de eilanden overeenkomt met de afbeelding in de opdracht:
 - * Vleesetende dinosaurussen (de rode) kunnen niet op dezelfde eilanden terecht komen als plantetende dinosaurussen (de groene).
 - * Sommige eilanden zullen één of meerdere dinosaurussen van dezelfde soort hebben, andere eilanden zullen leeg blijven.
 - * Makkelijkere opdrachten geven extra tips over de vorm en positie van specifieke puzzelstukken.
- 3 Er is telkens maar één oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

SPIELREGELN

DE

- 1 Wähle eine Aufgabe.
- 2 Du musst alle Puzzelteile so auf dem Spielbrett anordnen, dass die Formen der Inseln der Darstellung in der Aufgabe entsprechen:
 - * Fleischfressende (rote) Dinosaurier dürfen nicht auf die gleichen Inseln gesetzt werden wie Pflanzenfresser (grüne) Dinosaurier.
 - * Es kann auch Inseln ohne Dinosaurier geben oder Inseln, auf denen sich mehrere Dinosaurier der gleichen Art befinden.
 - * Einfachere Aufgaben enthalten Hinweise zu Form und Position einiger Puzzelteile.
- 3 Es gibt immer nur eine Lösung. Die jeweilige Lösung zur Aufgabe ist im hinteren Teil des Aufgabenheftes zu finden.

RÈGLES DU JEU

FR

- 1 Choisissez un défi.
- 2 Placez toutes les tuiles sur le plan de jeu afin de reconstituer les îles de la forme demandée, en respectant ces contraintes :
 - * Carnivores (rouge) et herbivores (vert) ne peuvent se trouver sur la même île.
 - * Les îles peuvent être libres de tout dinosaure. De même, une île peut accueillir plusieurs dinosaures, uniquement s'ils sont de la même espèce.
 - * Les défis du niveau Starter et Junior indiquent la position et l'orientation de certaines tuiles.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution à chaque défi, que vous trouverez à la fin du livret.

REGLAS DE JUEGO

ES

- 1 Elije un desafío.
- 2 Coloca todas las piezas del juego sobre el tablero de modo que las formas de las islas coincidan con lo que se muestra en el desafío:
 - * Los dinosaurios carnívoros (rojos) no pueden estar en la misma isla que los herbívoros (verdes).
 - * Las soluciones pueden incluir islas vacías o islas con varios dinosaurios de la misma especie.
 - * Los desafíos fáciles dan pistas adicionales sobre la forma y la posición de algunas piezas del juego.
- 3 Solo hay 1 solución, que encontrarás al final del manual.

REGRAS DO JOGO

PT

- 1 Escolhe um desafio.
- 2 Coloca todas as peças do puzzle no tabuleiro de jogo de modo a que as formas das ilhas correspondam ao que é mostrado no desafio:
 - * Os dinossauros carnívoros (vermelho) não podem ser colocados nas mesmas ilhas que os herbívoros (verde).
 - * As soluções podem incluir ilhas vazias ou ilhas com vários dinossauros da mesma espécie.
 - * Desafios simples dão-te dicas adicionais sobre a forma e a posição de algumas peças do puzzle.
- 3 Existe apenas 1 solução, a qual se encontra no final do folheto.

REGOLE DEL GIOCO

IT

- 1 Scegli una sfida.
- 2 Posiziona tutti i pezzi sul tabellone di gioco in modo tale che la forma di ciascun'isola corrisponda a quella illustrata nella sfida:
 - * I dinosauri carnivori (rosso) non possono essere posizionati sulle stesse isole abitate dai dinosauri erbivori (verde).
 - * Le soluzioni possono prevedere isole vuote oppure abitate da più dinosauri della stessa specie.
 - * Le sfide semplici forniscono indizi sulla forma e posizione di alcuni pezzi di gioco.
- 3 La soluzione è unica ed è riportata nelle ultime pagine del libretto delle istruzioni.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

GR

- 1 Επιλέξτε μια πρόκληση.
- 2 Τοποθετήστε όλα τα κομμάτια του παζλ επάνω στο ταμπλό έτσι ώστε τα σχήματα των νησιών να ταιριάζουν με την απεικόνιση της πρόκλησης:
 - * Σαρκοφάγοι δεινόσαυροι (κόκκινος) δεν μπορούν να τοποθετηθούν στα ίδια νησιά, με τους φυτοφάγους δεινόσαυρους (πράσινος).
 - * Στις λύσεις των προκλήσεων περιλαμβάνονται κενά νησιά ή νησιά με πολλούς δεινόσαυρους του ίδιου είδους.
 - * Στις εύκολες προκλήσεις δίνονται επιπλέον συμβουλές σχετικά με το σχήμα και τη θέση ορισμένων κομματιών παζλ.
- 3 Υπάρχει μόνο μία λύση, η οποία μπορεί να βρεθεί στο τέλος του φυλλαδίου.

SPILLEREGLER

DK

- 1 Vælg en udfordring.
- 2 Placer venligst alle puslebrikkerne på spillepladen så formen på øerne matcher de viste øer i udfordringen:
 - * Kødædende dinosaurer (rød) må ikke være placeret på samme ø som planteædende dinosaurer (grøn).
 - * Løsninger kan godt have tomme øer eller øer med mange dinosaurer af samme art.
 - * Lette udfordringer giver ekstra tips omkring formen og placeringen af nogle puslebrikker.
- 3 Der er kun en løsning, som du kan se bagerst i udfordringsbogen.

SPELREGLER

SE

- 1 Välj en utmaning.
- 2 Placera ut alla pusselbitar på spelbrädet så att öarnas former stämmer överens med det som visas i utmaningen:
 - * Köttätande dinosaurier (röd) får inte placeras på samma ö som växtätare (grön).
 - * En rätt lösning kan ha tomma öar eller öar med flera dinosaurier av samma art.
 - * Enkla utmaningar ger extra ledtrådar om vissa pusselbitars form och plats.
- 3 Det finns bara en riktig lösning och den beskrivs längst bak i häftet.

© 2015 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Dinosaurs - Mystic Islands

SMART - Belgium
Neerveld 14, B-2550 Kontich,
Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu



SPILLEREGLER

NO

- 1 Velg en oppgave.
- 2 Plasser alle brikkene på oppgavebrettet slik at figurene på øene passer med det som vises i oppgaven:
 - * Kjøttetende dinosaurer (rød) kan ikke plasseres på samme øy som de planteetende dinosaurene (grønn).
 - * Løsningen kan ha med tomme øyer eller øyer med flere dinosaurer av samme art.
 - * De enkle oppgavene har ekstra hint om hvor noen av brikkene skal plasseres, og hva slags form de har.
- 3 Hver oppgave har bare 1 løsning, som du kan finne bakerst i heftet.

PELISÄÄNNÖT

FI

- 1 Valitse haaste.
- 2 Aseta kaikki palat pelilaudalle niin, että saarista tulee samanmuotoisia kuin haasteessa:
 - * Lihansyöjädinosauruksia (punainen) ei voi asettaa samalle saarelle kasvinsyöjien kanssa (vihreä).
 - * Ratkaisuihin voi sisältyä tyhjiä saaria tai saaria, joissa on useita saman lajin dinosauruksia.
 - * Helpoissa haasteissa annetaan vinkkejä joidenkin palojen muodosta ja sijainnista.
- 3 Jokaiseen haasteeseen on vain yksi ratkaisu, joka löytyy vihkosen lopusta.

dd: 20160510B Made in China
5 414301 518426

