

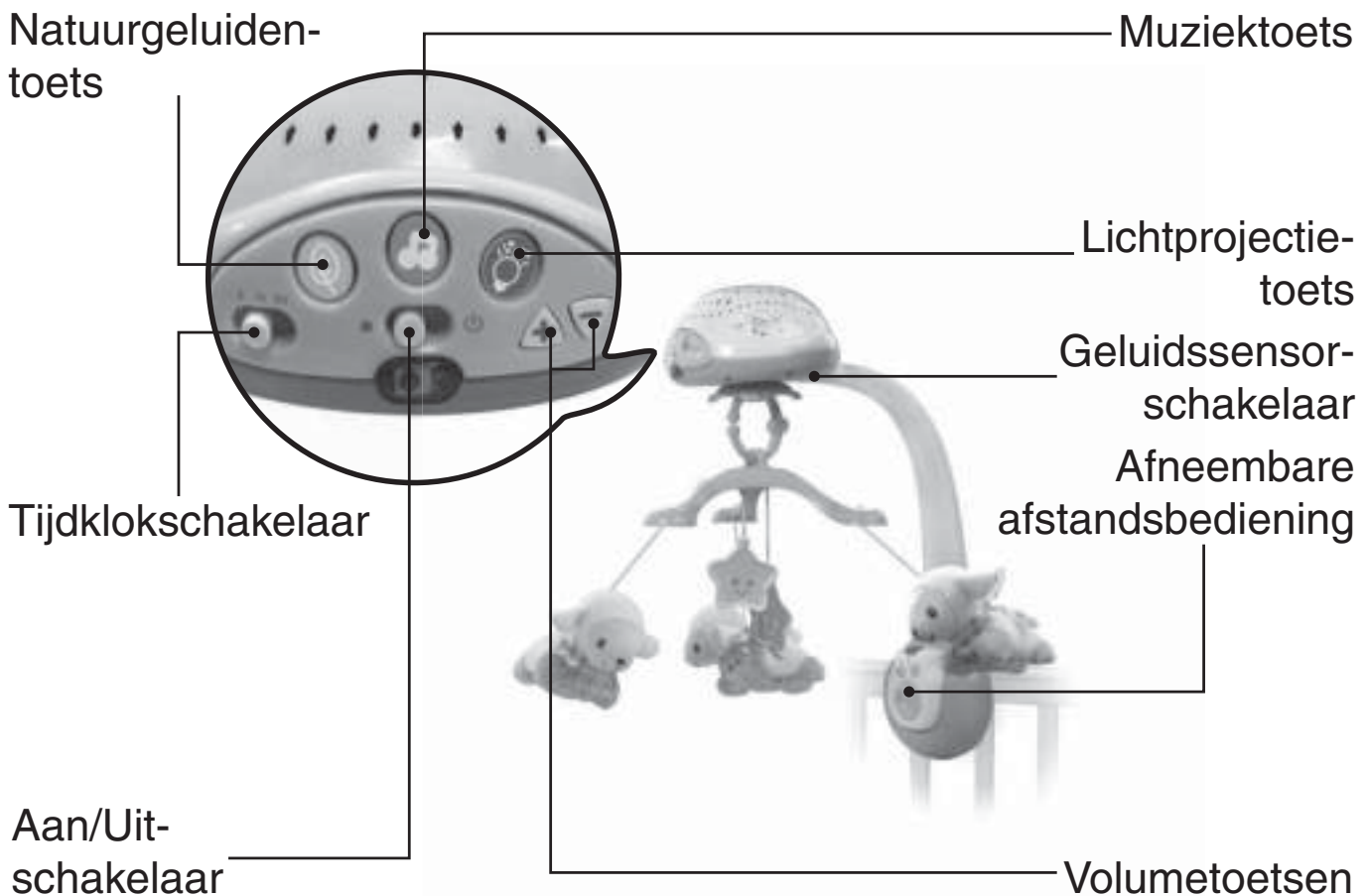
## Schaapjes Lichtmobiel



# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Schaapjes Lichtmobiel** van **VTech**<sup>®</sup>. Wij van **VTech**<sup>®</sup> doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

De **Schaapjes Lichtmobiel** van **VTech**<sup>®</sup> bevat 4 slaapliedjes, rustgevende natuurgeluiden, white noise en 40 melodietjes. De pluche schaapjes die ronddraaien op de muziek en de mooie, roterende lichtprojectie met verschillende kleuren, zorgen ervoor dat uw kleintje rustig in slaap kan vallen. Zet de tijdklokschakelaar op 5, 15 of 30 minuten speeltijd en schakel de geluidssensor in, zodat de lichtmobiel geactiveerd wordt wanneer het kleintje huilt. Met behulp van de afstandsbediening kunt u de lichtmobiel aan of uit zetten zonder de baby wakker te maken. Slaap lekker, lieve baby!



# INHOUD VAN DE DOOS



Eén  
afstandsbediening



Eén ring



Eén draaistuk



Vier schroeven



Eén  
steunonderdeel



Twee sterretjes



Drie pluche schapjes



Eén **VTech® Schapjes  
Lichtmobiel**

- Eén handleiding



Eén basisstuk met  
schroefplaatje



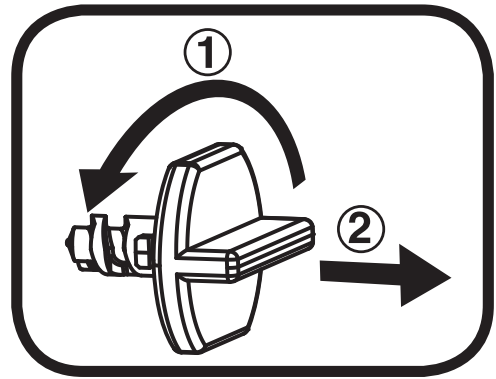
Eén moerplaatje

## WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

## Losmaken van de verpakkingsslotjes:

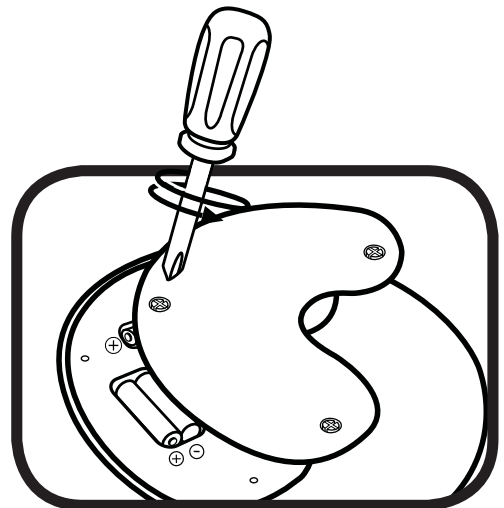
- ① Draai de verpakkingsslotjes.
- ② Neem de verpakkingsslotjes uit de houder en gooi ze weg bij het afval.



# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

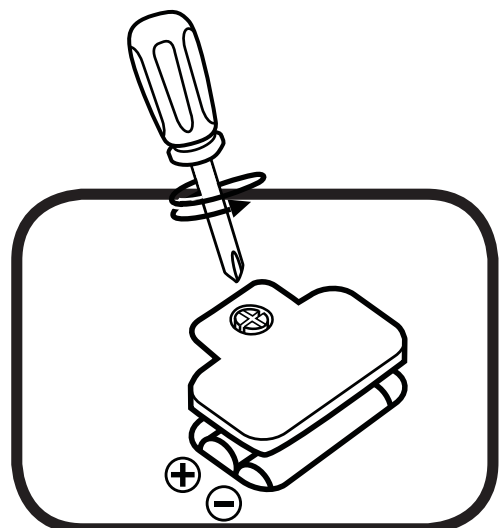
## Schaapjes Lichtmobiel

1. Zet de lichtmobiel UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van de lichtmobiel. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is de lichtmobiel klaar voor gebruik.



## Afstandsbediening

1. Open het batterijklepje aan de achterkant van de afstandsbediening. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
2. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
3. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
4. Nu is de afstandsbediening klaar voor gebruik.



## Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen en verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

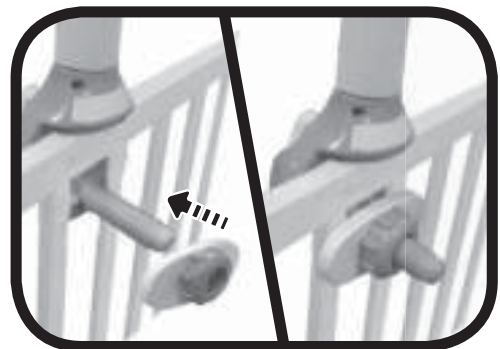
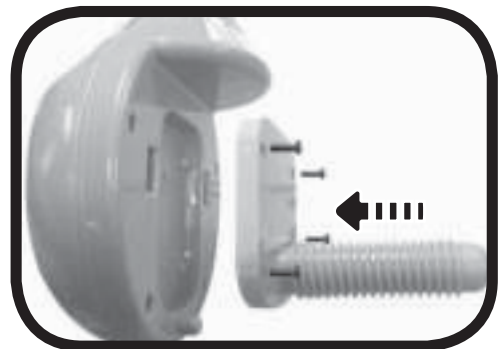
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:  
[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

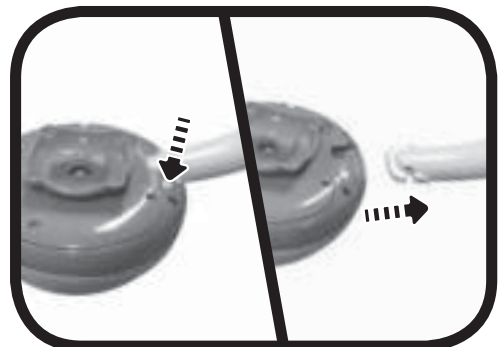
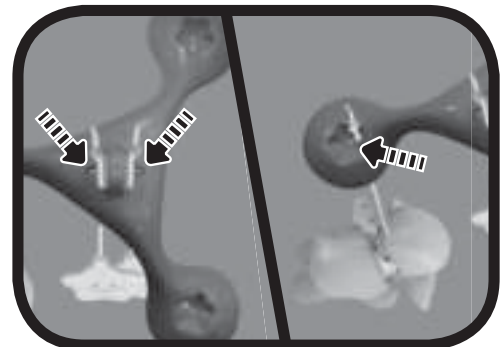
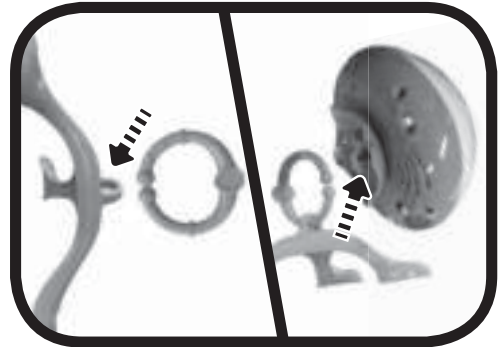
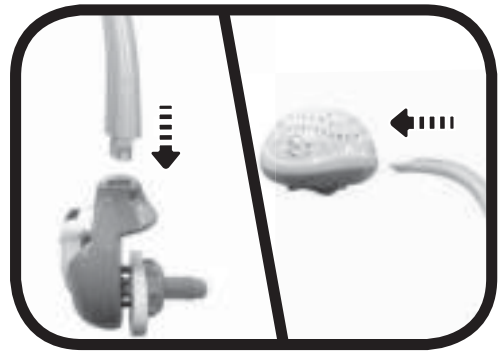
## MONTAGE INSTRUCTIES

Bij **VTech**<sup>®</sup> staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

1. Plaats het schroefplaatje in de daarvoor bestemde opening van het basisstuk en zorg ervoor dat de schroefgaten overeen komen. Draai vervolgens de vier ingesloten schroeven vast in de hiervoor bestemde schroefgaten.
2. Bevestig het basisstuk aan het kinderbedje met behulp van het moerplaatje. Plaats het moerplaatje op de schroef en draai deze stevig vast, zoals hiernaast wordt afgebeeld. Houd er rekening mee dat de afstand tussen de spijlen van een kinderbedje tussen 25 en 116 mm breed dient te zijn. En de rand van het kinderbedje mag niet breder zijn dan 58 mm.



3. Plaats het steunonderdeel in de daarvoor bestemde opening van het basisstuk. Bevestig daarna het steunonderdeel in de daarvoor bestemde opening aan de achterkant van de lichtmobiel. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig zijn bevestigd.
4. Verbind het draaistuk met de ring. Verbind daarna de ring met de onderkant van de lichtmobiel.
5. Bevestig de drie pluche schaapjes aan de armen van het draaistuk. Bevestig de sterretjes in het midden van het draaistuk. Neem een schaapje of een sterretje en schuif het koordje door het gleufje, zoals hiernaast wordt afgebeeld.
6. De lichtmobiel kan ook los gebruikt worden. Druk op de witte knop aan de onderkant van de lichtmobiel om hem los te koppelen, zoals hiernaast wordt afgebeeld.



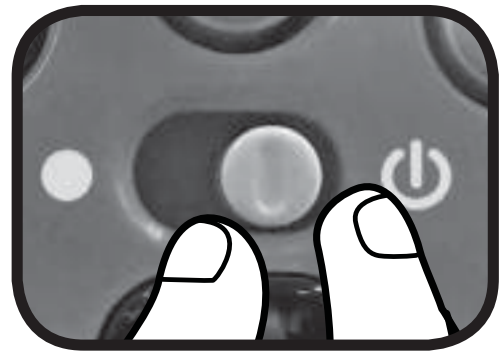
## **WAARSCHUWING:**

**Montage door een volwassene vereist. Deze verpakking bevat vier schroeven. Laat kinderen niet met losse onderdelen spelen. Zorg ervoor dat alle onderdelen goed gemonteerd zijn, voordat u het speelgoed in gebruik neemt. Houd de mobiel buiten het bereik van de baby in verband met verstremgelingsgevaar. Verwijder de mobiel van het kinderbedje of de box wanneer de baby op handen en voeten begint te kruipen.**

# FUNCTIES

## 1. Aan/Uit-schakelaar

Om de **Schaapjes Lichtmobiel** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-schakelaar** naar (⏻). Verschuif de Aan/Uit-schakelaar naar (●) om het speelgoed UIT te zetten.



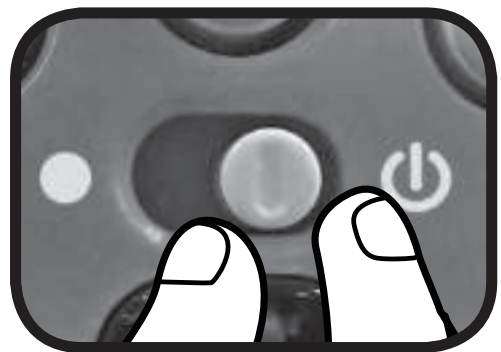
## 2. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Schaapjes Lichtmobiel** automatisch uit na 5, 15 of 30 minuten (zonder de lichtmobiel opnieuw te activeren). De lichtmobiel kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken of door de tijdklokschakelaar te verschuiven. Let op: Wanneer er niet op de toetsen van de afstandsbediening is gedrukt, schakelt de afstandsbediening na een tijdsperiode van 12 uur automatisch uit en kan de lichtmobiel niet opnieuw geactiveerd worden met de afstandsbediening.

**Let op:** Wanneer de lichtmobiel tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

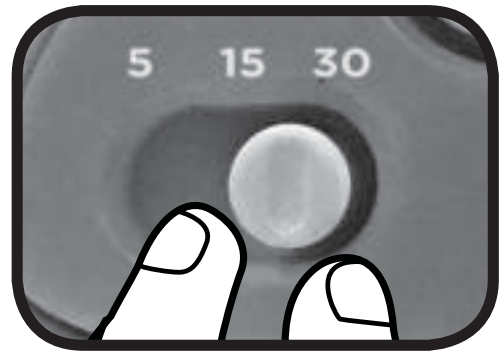
# ACTIVITEITEN

1. Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** om de lichtmobiel aan te zetten. Je hoort 4 slaapliedjes en 20 melodietjes met natuurgeluiden. Wanneer er nog niet op de lichtprojectie-toets is gedrukt, zal het licht langzaam aan en uit gaan met het geluid.





2. Verschuif de **tjdklokschakelaar** en kies een tijdsduur van 5, 15 of 30 minuten. Wanneer de tijd om is, schakelt het speelgoed automatisch uit.



3. Druk op de **lichtprojectie-toets** om één van de vier kleuren te kiezen of activeer de motor om de projectie rond te laten draaien óf zet de projector uit.



4. Druk op de **muziektoets** om 4 gezongen liedjes en 40 rustgevende melodietjes te horen. Druk nogmaals op deze toets om het volgende gezongen liedje of melodietje te horen. Wanneer er nog niet op de lichtprojectie-toets is gedrukt, zal het licht langzaam aan en uit gaan met het geluid.



5. Druk op de **natuurgeluiden-toets** om verschillende combinaties van natuurgeluiden en white noise te horen. Druk nogmaals op deze toets om de volgende combinatie van geluiden te horen. Wanneer er nog niet op de lichtprojectie-toets is gedrukt, zal het licht langzaam aan en uit gaan met het geluid.



6. Er zijn 7 niveaus voor het volume. Druk op de **volumetoetsen** om het volume hoger (+) of lager (-) te zetten.
7. De **Schaapjes Lichtmobiel** bevat een **geluidssensor**. Om de geluidssensor aan te zetten, verschuif je de **geluidssensor-schakelaar** naar (((•))). Verschuif de geluidssensor-schakelaar naar (●) om de geluidssensor uit te zetten. Zodra de gekozen tijdsduur van de lichtmobiel verstreken is, zal de lichtmobiel automatisch uitschakelen. Wanneer de geluidssensor is aangezet, zal de lichtmobiel weer geactiveerd worden zodra de baby huult.
8. Druk op de **afspeel/pauze-toets** van de **afstandsbediening** om de lichtmobiel aan of uit te zetten of druk op de **volumetoetsen** om het volume te regelen. De maximale afstand voor de verbinding tussen de lichtmobiel en de afstandsbediening is ongeveer 9 meter. Zorg ervoor dat er geen obstakels aanwezig zijn tussen de lichtmobiel en de afstandsbediening. Wanneer er niet op de toetsen van de afstandsbediening is gedrukt, schakelt de afstandsbediening na een tijdsperiode van 12 uur automatisch uit.



**Let op:** Fel zonlicht, kunstlicht en een laag batterijvermogen kunnen de gevoeligheid van de lichtmobiel voor de afstandsbediening verminderen. Voor een optimaal resultaat, raden wij aan om het omgevingslicht in de buurt van de lichtmobiel te dempen en volle batterijen te gebruiken.

## MELODIETJES

1. Schubert - Ave Maria
2. Blue Danube Waltz (Strauss)
3. Beautiful Dreamer
4. Cradle Song
5. Clair de Lune
6. Canon In D
7. Minuet in G - Beethoven
8. Chopin Berceuse, Op 57
9. Minuet - String Quintet in E Major, Op.11 No.5 - Luigi Boccherini
10. Moonlight Sonata
11. Swan Lake Waltz - Tchaikovsky
12. Nocturne Op.9 No.2 - Chopin
13. Kinderszenen - Schumann
14. Berceuse - J. Brahms
15. Ode to Joy
16. Turkish March - Mozart
17. Sonata No.16 - Mozart
18. Serenade - Haydn
19. Für Elise - Beethoven
20. Cello Suite No. 1 in G Major - Bach
21. All Through the Night
22. Baa Baa Black Sheep
23. Did You Ever See a Lassie?

24. Swing Low, Sweet Chariot
25. Hush Little Baby
26. Mary had a Little Lamb
27. Little Bo Beep
28. Vader Jacob
29. Clementine
30. Danny Boy
31. My Bonnie Lies Over the Ocean
32. Do Your Ears Hang Low?
33. My Wild Irish Rose
34. Bicycle Made for Two
35. Ride a Cock Horse to Banbury Cross
36. Rock A Bye Baby
37. Sleep Baby Sleep
38. An Irish Lullaby
39. Take Me Out to the Ball Game
40. When the Saints go Marching In

## **GEZONGEN LIEDJES**

### **Liedje 1**

Lieve baby,  
sluit je oogjes.  
Droom maar lekker  
en rust goed uit vannacht.

### **Liedje 2**

Slaap kindje slaap,  
daar buiten loopt een schaap.  
Een schaap met witte voetjes,  
dat drinkt zijn melk zo zoetjes.  
Slaap kindje slaap,  
daar buiten loopt een schaap.

### Liedje 3

Slaap zacht lieve baby.  
Doe je oogjes toe.  
Ga maar lekker slapen.  
Want ik weet, je bent heel moe.

### Liedje 4

Twinkel, twinkel, kleine ster.  
O wat schijn jij toch heel ver.  
Aan de hemel o zo hoog.  
Hoger dan de regenboog.  
Twinkel, twinkel, kleine ster.  
O wat schijn jij toch heel ver.

## ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak de lichtmobiel a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet de lichtmobiel niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als de lichtmobiel voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat de lichtmobiel niet op harde oppervlakken vallen en stel deze niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig de lichtmobiel niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

### LET OP:

Als de **Schaapjes Lichtmobiel** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan de lichtmobiel uit en laat deze zo enkele minuten staan.
2. Zet deze daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**





# **Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.  
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer  
informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.  
Alle rechten voorbehouden.

**Printed in China.**

91-003494-004 (NL)