

De Magische Tandentee Zahntee



Inhoud:

- 1 Speelbord
- 1 Magisch bed
- 1 Tandentee
- 16 Tandent
- 13 Gouden munten
- 4 Mondkaarten
- 1 Draaischijf

De magische Tandentee

Jouw melktanden zijn geld waard!

Je tand is eruit, wat een geluk! Als het bedtijd is, leg je de tand onder het magische kussen. Midden in de nacht komt de tandentee langs. Zij neemt je tand mee en legt er een gouden munt voor in de plaats. Maar... heb je wel goed gepoetst? Want de tandentee neemt echt geen vieze tandjes mee! Wie wisselt als eerste vier melktanden in voor gouden muntjes?

Vorbereiding:



Start vak

Leg het speelbord in het midden op tafel en zet de tandentee op het startveld.

Zet het magische bed in het midden van het speelbord. Haal de bovenste helft van het kussen en doe de 13 gouden munten netjes op elkaar in het buisje. Plaats de bovenste helft van het kussen vervolgens weer terug.

Tip: stop de muntjes ongezien in het buisje wanneer er jongere spelers meedoen. Dan is het verrassingseffect groter!



Plaats de muntjes

Geef iedere speler een mondkaart en 4 tandent en plaats de tandent in de mondkaart.

Hoe wordt er gespeeld?

De speler die als laatste een tand heeft verloren, mag beginnen. Die speler geeft een draai aan de draaischijf en verplaatst de tandentee het aantal stappen dat op de draaischijf staat aangegeven. We lopen met de klok mee.

Daarna volgt de speler de instructies op die bij de kleur van het vak horen. Zodra de beurt voorbij is, is de speler links aan de beurt.

Betekenis van de kleuren op het speelbord



Geel: Loop maar door! Ga 2 stappen verder en volg de instructies op van het vak waarop je terechtkomt.



Oranje: Hoera, je tand is eruit! Verwijder een tand uit jouw mondkaart door er via de achterkant tegenaan te duwen en leg de losse tand voor je neer. Daarna is je beurt voorbij.



Paars: Het is bedtijd! Kom je op een paars vakje en heb je een losse tand? Dan mag je deze bij de tandenfee inwisselen voor een gouden munt.



Leg één tand voor het kussen, in het daarvoor bestemde vakje. Trek het kussen voorzichtig over de tand en schuif het daarna weer terug. De tand is verdwenen en er ligt een gouden munt! Leg de munt voor je neer. Heb je nog meer losse tanden? Dan mag je die in dezelfde beurt inwisselen voor gouden munten. Daarna is je beurt voorbij.

Kom je op een paars vakje, maar heb je nog geen losse tand(en)? Zeg tegen iedereen 'slaap lekker'. Daarna is je beurt voorbij.



Groen: Losse tand speler links! De speler die links van de speler zit die aan de beurt is, heeft een losse tand. Die speler mag een tand verwijderen uit zijn/haar mondkaart en voor zich neerleggen. Daarna is je beurt voorbij.



Rood: Losse tand speler rechts! De speler die rechts van de speler zit die aan de beurt is, heeft een losse tand. Die speler mag een tand verwijderen uit zijn/haar mondkaart en voor zich neerleggen. Daarna is je beurt voorbij.



Blauw: Je hebt niet goed gepoetst! Stop een losse tand weer terug in de mondkaart. Daarna is je beurt voorbij. Heb je geen losse tand? Doe dan alsof je je tanden poetst. Daarna is je beurt voorbij.

Winnaar van het spel

De speler die als eerste 4 gouden munten heeft verzameld is de winnaar van het spel.



Tot slot

Na afloop van het spel moeten de tanden weer uit het bed worden gehaald. Dat doe je door de bovenkant van het bed op te tillen. Plaats dit deel van het bed weer op het onderste deel voordat je de munten in de cilinder stopt.

Die MAGISCHE Tandentee Zahnfee



Inhalt:

- 1 Spielbrett
- 1 magisches Bett
- 1 Zahnfee
- 16 Zähne
- 13 Goldmünzen
- 4 Mundkarten
- 1 Drehscheibe

Die magische Zahnfee

Deine Milchzähne sind Geld wert!

So ein Glück, du hast einen Zahn verloren! Lege den Zahn unter das magische Kissen, bevor du schlafen gehst. Wenn die Zahnfee mitten in der Nacht kommt, nimmt sie deinen Zahn mit und legt eine Goldmünze an dessen Stelle. Aber ... hast du dir auch immer gut die Zähne geputzt? Die Zahnfee nimmt natürlich keine schlecht geputzten Zähne mit! Wer tauscht als Erster vier Milchzähne gegen Goldmünzen ein?

Vorbereitung:

Das Spielbrett kommt in die Tischmitte, und die Zahnfee wird auf das Startfeld gestellt.



Startfeld

Das magische Bett wird in die Mitte des Spielbretts gestellt. Das Kissen wird hochgehoben, und die 13 Goldmünzen werden ordentlich gestapelt in das Röhrchen gefüllt. Dann wird das Kissen wieder zurückgelegt.

Tipp: Wenn jüngere Kinder mitspielen und die Münzen heimlich in das Röhrchen gelegt werden, ist der Überraschungseffekt umso größer!



Goldmünzen platzieren

Jeder Spieler erhält eine Mundkarte und 4 Zähne und legt die Zähne auf den Mundkarte.

Wie verläuft das Spiel?

Der Spieler, der als Letzter einen Zahn verloren hat, darf anfangen. Dieser Spieler dreht an der Drehscheibe und lässt die Zahnfee dann so viele Schritte weitergehen, wie durch die Drehscheibe angezeigt wird. Die Zahnfee wird im Uhrzeigersinn über das Spielfeld bewegt.

Dann führt der Spieler die Anweisungen aus, die der Farbe des erreichten Felds entsprechen. Anschließend ist sein linker Nachbar am Zug.

Bedeutung der Farben auf dem Spielbrett



Gelb: Du kannst einfach weitergehen! Gehe zwei Schritte weiter und halte dich an die Anweisungen für das Feld, auf dem du landest.



Orange: Hurra, du hast einen Zahn verloren! Nimm einen Zahn von deiner Mundkarte, indem du an der Rückseite dagegen drückst, und lege den losen Zahn vor dir auf den Tisch. Danach ist dein Spielzug vorbei.



Violett: Es ist Zeit, ins Bett zu gehen! Wenn du auf einem violetten Feld landest und einen losen Zahn hast, kannst du diesen Zahn bei der Zahnfee gegen eine Goldmünze eintauschen.



Lege einen Zahn im Bett auf das dafür vorgesehene Feld. Ziehe das Kissen vorsichtig über den Zahn und schiebe es danach wieder zurück. Der Zahn ist weg, und stattdessen liegt dort eine Goldmünze! Lege die Münze vor dir auf den Tisch. Wenn du noch mehr lose Zähne hast, darfst du sie ebenfalls im gleichen Spielzug gegen Goldmünzen eintauschen. Danach ist der nächste Spieler am Zug.

Wenn du auf ein violettes Feld kommst, aber noch keinen losen Zahn hast, wünschst du allen „Gute Nacht“. Danach ist dein Spielzug vorbei.



Grün: Loser Zahn beim linken Nachbarn! Der linke Nachbar des Spielers, der gerade am Zug ist, hat einen losen Zahn. Dieser Spieler darf einen Zahn aus seiner Mundkarte nehmen und vor sich auf den Tisch legen. Danach ist der Spielzug vorbei.



Rot: Loser Zahn beim rechten Nachbarn! Der rechte Nachbar des Spielers, der gerade am Zug ist, hat einen losen Zahn. Dieser Spieler darf einen Zahn aus seiner Mundkarte nehmen und vor sich auf den Tisch legen. Danach ist der Spielzug vorbei.



Blau: Du hast deine Zähne nicht gut geputzt! Lege einen losen Zahn zurück auf die Mundkarte. Danach ist dein Spielzug vorbei. Wenn du keinen losen Zahn hast, tust du so, als ob du dir die Zähne putzt. Danach ist dein Spielzug vorbei.

Gewinner des Spiels

Wer als Erster vier Goldmünzen gesammelt hat, gewinnt!



Zum Schluss

Nach dem Ende der Partie müssen die Zähne wieder aus dem Bett genommen werden; dazu wird der obere Teil des Betts hochgehoben. Bevor die Münzen in das Röhrchen gefüllt werden, wird dieser obere Teil wieder auf den unteren Teil gelegt.



Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam The Netherlands

© 2019 Jumbodiset Group. All rights reserved.

jumbo.eu

© 2018 David Mair