

540623 - Vrolijke Dierenboerderij (Eur 34.99)

AW Release Date: June-18/2021

Purpose: Printing version

IM Size: 101 X 127MM

C&P Designer/Leader: David Ye / Alisa Huang

NL Designer: Angela Broens

Game/PT Designer: Zoe Gao / Wing NG



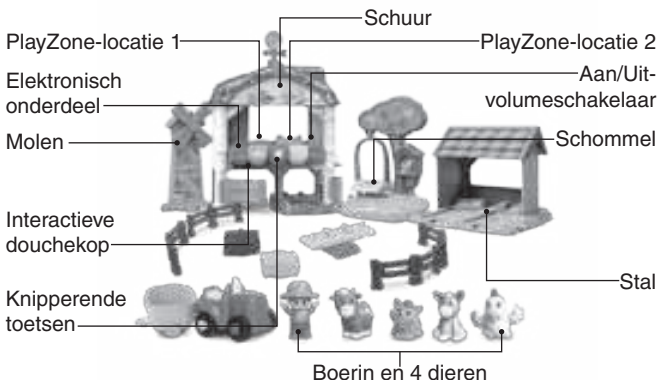
Vrolijke Dierenboerderij



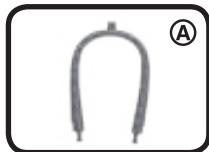
INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Zoef Zoef Dieren® - Vrolijke Dierenboerderij** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495- 459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Het is tijd om de **Vrolijke Dierenboerderij** van **VTech®** te ontdekken! Druk op de knipperende toetsen om kennis te maken met dagelijkse bezigheden en klusjes op de boerderij. Plaats de boerin en de dieren op de PlayZone-locaties om vrolijke zinnnetjes, dierenweetjes, grappige geluiden en melodietjes te horen. Haal het elektronisch onderdeel uit de schuur en gebruik de douchekop om de dieren te wassen. Laat de dieren spelen op de schommel en de wip of laat de boerin ze meenemen in de kar achter de tractor voor een ritje door de wei. Kom, help de boerin en de dieren op de boerderij en klaar elk karwei!



INHOUD VAN DE DOOS



Eén
schommelboog



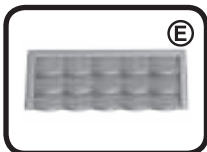
Eén schommelplatform
met Magische Sensor



Eén boom



Eén boom-
basisstuk



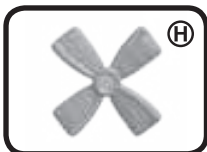
Eén stal-dak



Eén stal-muur



Eén stal-basisstuk



Eén wiekenstuk



Eén molen



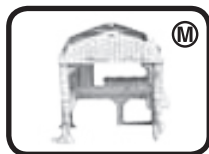
Eén molen-
basisstuk



Eén moestuintje



Eén schuur-dak



Eén schuur



Eén windwijzer



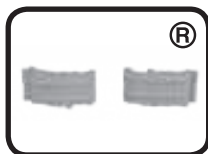
Eén vlinder



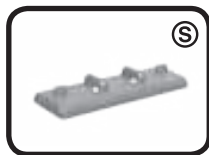
Eén muis



Eén schuur-basisstuk
met Magische Sensor



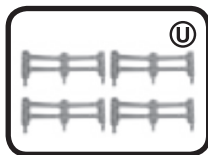
Twee poortjes



Eén wip-zitvlak



Eén wip-basisstuk



Vier hekken



Eén kar



Eén tractor



Eén boerin



Eén elektronisch onderdeel



Eén hooibaal



Eén bundel houtblokken



Vier dieren
(Eén koe, één ezel, één kip en één kat)

- Eén stickervel
- Eén handleiding

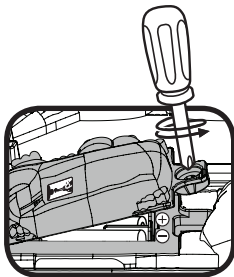
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het elektronisch onderdeel. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

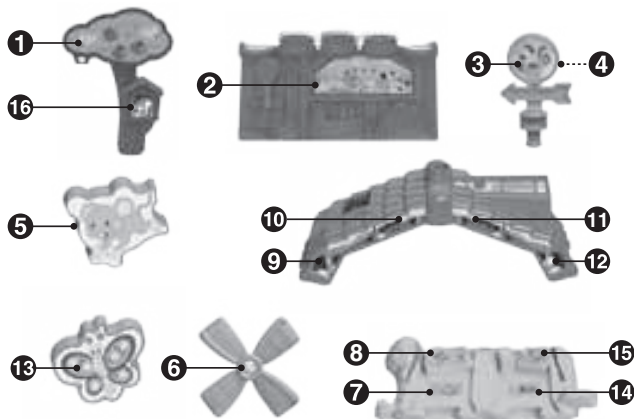
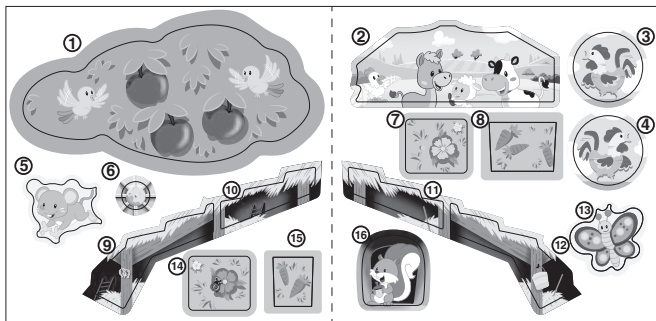
Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

STICKEROVERZICHT

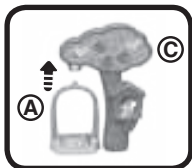
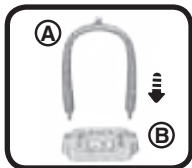
Plak a.u.b. de stickers volgens onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset.



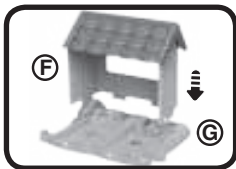
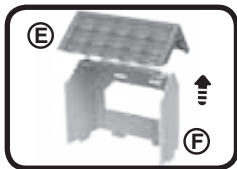
MONTAGE INSTRUCTIES

Bij **VTech®** staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

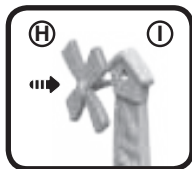
1. Bevestig onderdeel **(A)** aan onderdeel **(B)** en bevestig dit geheel aan onderdeel **(C)**. Bevestig deze constructie vervolgens aan onderdeel **(D)**, zoals hieronder weergegeven. Je hoort een 'klik'-geluid wanneer elk onderdeel juist is bevestigd.



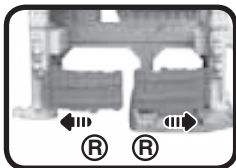
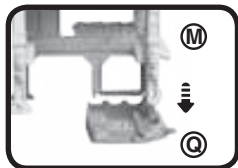
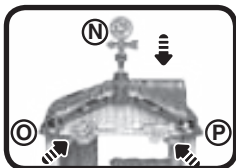
2. Bevestig onderdeel **(F)** aan onderdeel **(E)** en bevestig dit geheel aan onderdeel **(G)**. Wanneer deze onderdelen aan elkaar zijn bevestigd, kunnen deze niet meer worden losgekoppeld.



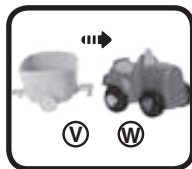
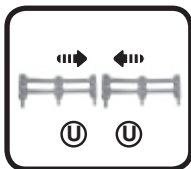
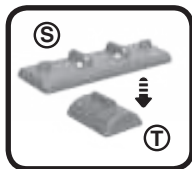
3. Bevestig onderdeel ⑨ aan onderdeel ①, en bevestig dit geheel aan onderdeel ②. Je hoort een 'klik'-geluid wanneer elk onderdeel juist is bevestigd. Wanneer deze onderdelen aan elkaar zijn bevestigd, kunnen deze niet meer worden losgekoppeld. Bevestig tot slot onderdeel ③ aan onderdeel ④, zoals hieronder weergegeven.



4. Bevestig onderdeel ⑤ aan onderdeel ⑥. Bevestig daarna de onderdelen ⑦, ⑧ en ⑨ aan onderdeel ⑥, zoals hieronder weergegeven. Je hoort een 'klik'-geluid wanneer elk onderdeel juist is bevestigd. Wanneer deze onderdelen aan elkaar zijn bevestigd, kunnen deze niet meer worden losgekoppeld. Bevestig tot slot onderdeel ⑥ aan onderdeel ⑩ en onderdelen ⑪ aan onderdeel ⑥, zoals hieronder weergegeven.



5. Monteer ten slotte de kleine speelstukken. Plaats onderdeel ⑤ op onderdeel ①. Verbind de onderdelen ④ met elkaar en verbind onderdeel ⑥ met onderdeel ⑦, zoals hieronder weergegeven.



6. Verbind de **schommel**, **schuur**, **stal** en **molen** aan elkaar om de boerderij compleet te maken.

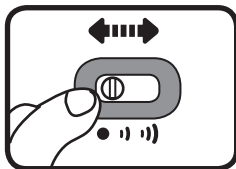


Wanneer alle bovenstaande stappen zijn voltooid, is de **Vrolijke Dierenboerderij** klaar voor gebruik.

FUNCTIES

1. Aan/Uit-volumeschakelaar

Om de **Vrolijke Dierenboerderij** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-volumeschakelaar** van het elektronisch onderdeel naar het lage volume (**||**) of naar het hoge volume (**|||**). Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar (**●**) om het speelgoed UIT te zetten.



2. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Vrolijke Dierenboerderij** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken.

Let op: Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

ACTIVITEITEN

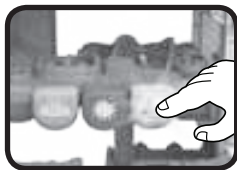
1. Verschuif de **Aan/Uit-volume-schakelaar** van het **elektronisch onderdeel** om het speelgoed

aan te zetten. Je hoort een gezongen liedje en een vrolijk zinnetje. De lichtjes knipperen mee met het geluid. Plaats het

elektronisch onderdeel in de **schuur** om de **Spelen** speelstand te activeren. Verwijder het elektronisch onderdeel uit de schuur om de **Boerderij** speelstand te activeren. Zet het elektronisch onderdeel rechtop om een doucheruimte voor de dieren te creëren. Duw de **douchekop** omlaag om grappige geluiden en zinnetjes te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



2. Druk op de **knipperende toetsen** om kennis te maken met dagelijkse klusjes op de boerderij en bezigheden in de ochtend, middag en avond. Luister naar grappige geluiden, vrolijke zinnetjes, melodietjes en gezongen liedjes. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



3. Plaats een **dier** of de **boerin** op de **PlayZone-locatie 1** om vrolijke zinnnetjes van de boerin of een gezongen liedje te horen. Plaats nog een **dier** op **PlayZone-locatie 2** om zinnnetjes te horen van de boerin en het **dier**. De lichtjes knipperen mee met het geluid.
4. **PlayZone-locatie 2** herkent het **dier** of de **boerin** wanneer je hem of haar op de locatie plaatst. Maak kennis met de dieren, dierengeluiden en interessante weetjes door middel van grappige geluiden en zinnnetjes. De lichtjes knipperen mee met het geluid.
5. Plaats een **dier** met **Magische Sensor** herkenning (apart verkrijgbaar) op de Magische Sensors van de **schommel** of de **schuur** om grappige geluiden en vrolijke zinnnetjes te horen.



GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1

Welkom op onze boerderij,
hier leven wij vrolijk en vrij!

Liedje 2

Wij klaren samen elk karwei,
hier op de boerderij!

MELODIETJES

1. Bingo
2. Red River Valley
3. Alle eendjes zwemmen in het water
4. Poesje mauw
5. Old MacDonald Had a Farm
6. Twee emmertjes water halen
7. In de maneschijn
8. Schaapje, schaapje, heb je witte wol?
9. Hop hop hop, paardje in galop
10. Vader Jacob
11. Twinkel, twinkel, kleine ster
12. Slaap kindje, slaap

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Vrolijke Dierenboerderij** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
 2. Zet het daarna weer aan.
 3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
 4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten:**

vtechnl.com

